

# Rozstrzygnięcie szkolnych konkursów ogłoszonych z okazji Międzynarodowego Dnia Scratcha

Autor: Alina Uzny  
03.06.2019.

Zakończyły się szkolne konkursy ogłoszone w maju w związku z obchodami Międzynarodowego Dnia Scratcha. Bardzo dziękujemy wszystkim za udział, najlepsi zostaną wkrótce nagrodzeni dyplomem i słodkościami. Szkolna komisja przyznała następujące miejsca:

Konkurs pierwszy - projekt w Scratchu wykonany przez uczniów klasy IV I miejsce:

Julka Chudzik kl. 4fII miejsce:

Zosia Kulak kl. 4aIII miejsce:

Zuzia Wróbel kl. 4cWyróżnienie:

Maciek Malinowski kl. 4a

Marcel Bartkowiak kl. 4eKonkurs pierwszy - projekt w Scratchu wykonany przez uczniów klas V-VI I miejsce:

Wiktor Makuch kl. 6cII miejsce:

Julia Adamów kl. 6aIII miejsce:

Amelia Adamów kl. 6aKonkurs drugi - maskotka "Scratch"

I miejsce:

Julia Mrozek kl. 4c

Filip Nowak kl. 4e

Zuzia Wróbel kl. 4cII miejsce:

Natalia Barciak kl. 6a

Nadia Gawlik kl. 6aIII miejsce:

Zosia Kulak kl. 4a

Zosia Drukowska kl. 4eWyróżnienie:

Maciek Malinowski kl. 4a

Bartek Urbaniak kl. 5a

Julka Wójcik kl. 6b

Na czym polegał konkurs - przypomnienie:

## KONKURS PIERWSZY - PROJEKT W SCRATCHU

- Należało wykonać w Scratchu (wersja 2.0 lub wersja 3.0) projekt spełniający podane kryteria:
- klasa 4 - prosta animacja z okazji Dnia Matki
- klasa 5, 6 (do wyboru) - projekt-gra związany z wakacjami (zasady bezpiecznego spędzania wakacji, promocja ciekawego miejsca) lub projekt-gra o patronie naszej szkoły Bronisławie Malinowskim
- klasa 7, 8 - projekt-gra o tematyce ekologicznej

## - KONKURS DRUGI - MASKOTKA SCRATCH

Należało wykonać maskotkę jak najbardziej przypominającą Kota Scratcha - praca może być uszyta lub wykonana inną techniką, musi być przestrzenna. W pracy mogą pomóc członkowie rodziny lub może ją wykonać wspólnie kilku uczniów.