

## 12 urodziny Kota Scratcha

Autor: Alina Uzny  
10.05.2019.

11 maja będziemy obchodzili kolejny raz Międzynarodowy Dzień Scratcha. W tym roku sympatyczny kotek będzie świętował swoje 12 urodziny. 2 stycznia tego roku ukazała się najnowsza wersja tego programu - Scratch 3.0.

Z okazji Dnia Scratcha zachęcamy wszystkie zainteresowane osoby do udziału w szkolnym konkursie związanym z sympatycznym kotkiem: **KONKURS PIERWSZY - PROJEKT W SCRATCHU**

- Należy wykonać w Scratchu (wersja 2.0 lub wersja 3.0) projekt spełniający podane kryteria (szczegółowe informacje u nauczyciela informatyki)

- klasa 4 - prosta animacja z okazji Dnia Matki

- klasa 5, 6 (do wyboru) - projekt-gra związany z wakacjami (zasady bezpiecznego spędzania wakacji, promocja ciekawego miejsca) lub projekt-gra o patronie naszej szkoły Bronisławie Malinowskim

- klasa 7, 8 - projekt-gra o tematyce ekologicznej

- **KONKURS DRUGI - MASKOTKA SCRATCH**

Należy wykonać maskotkę jak najbardziej przypominającą Kota Scratcha - praca może być uszyta lub wykonana inną techniką, musi być przestrzenna. W pracy mogą pomóc członkowie rodziny lub może ją wykonać wspólnie kilku uczniów.

Pracę konkursową należy oddać do końca maja swojemu nauczycielowi informatyki. Dla najlepszych przewidziane dyplomy i małe upominki.