

## Warsztaty kodowania w czasie ferii

Autor: Alina Uzny  
28.02.2017.

W pierwszym tygodniu ferii, w dniach 14-17 lutego 2017r., chętni uczniowie z klasy 4c wzięli udział w zajęciach kodowania &ndash; z komputerem i bez komputera. Programowali w Scratchu, w którym wykonali 7 projektów oraz przekonali się, że zakodować można różne rzeczy i nie zawsze jest do tego potrzebny komputer.

W czasie zajęć powstały w Scratchu programy obrazujące historyjkę "Detektyw Kot Scratch poszukuje myszy, która skradła mu z lodówki ser". Przygody Kota były pretekstem do poznawania kolejnych poleceń i konstrukcji tego języka programowania. W czasie zajęć uczniowie wysłuchali też ciekawego, 10-minutowego wykładu twórcy Baltiego &bdquo;Programowanie jest jak gotowanie&rdquo;.

W czasie zajęć uczniowie przekonali się również, że do kodowania nie jest niezbędny komputer. Grając w grę Statki, komunikaty o wybranym polu przekazywali sobie zakodowane alfabetem Morse'a. W innym dniu kodowali ruchy taneczne, a potem wykonywali zakodowany układ choreograficzny. Sprawdzili również jak działa płytka Makey Makey &ndash; wykorzystując napisany wcześniej w Scratchu projekt, zagrali na owocowo-warzywnym pianinku, wodnej perkusji i sztuccach. Podobało im się również krótkie składanie robotycznych konstrukcji z klocków Lego Wedo.

W przerwach dzieci integrowały się przy wspólnym posiłku, a chętni próbowali sił w żonglerce piłeczkami&hellip;

Dziękujemy uczestnikom warsztatów za wspólnie spędzone chwile. Mamy nadzieję, że wszyscy pokochali Scratcha, widząc różne możliwości tego programu. Program Scratch2 można pobrać ze strony:

<https://scratch.mit.edu/scratch2download>

lub pracować online (bezpośrednio na stronie Scratcha <https://scratch.mit.edu> &ndash; zakładka u góry Stwórz) Zajęcia poprowadziły nauczycielki: Katarzyna Cekiera, Alina Uzny

